

Hopsi Hopper Schupferl



Übungen & Spiele

Zusammengestellt von Dipl. Sptl. Robert Podiwinsky



MIT ZAHLEN UND BUCHSTABEN

EINZELÜBUNGEN

BUCHSTABEN

hochschupfen und fangen (z.B. ein Reissackerl)

- Bei Wörtern mit A beginnend mit der Vorderseite, bei Wörtern mit B beginnend mit der Rückseite des Schupferls fangen
- Bei Selbstlauten mit der Vorderseite, bei Mitlauten mit der Rückseite fangen
- Bei Nennung von Tieren mit Schwanz mit der Vorderseite, ohne Schwanz mit der Rückseite fangen
- Einen Buchstaben sagen und irgend etwas mit diesem Buchstaben im Turnsaal mit dem Reissackerl (RS) treffen z.B. L = Leiter
- Reifen auflegen und Buchstaben hineinlegen. Bei Nennung des Buchstabens „B“ Reissackerl in den Reifen mit „B“ schupfen
- Reifen auflegen mit Buchstaben und Zahlen darin. Bei „3 D“ RS in Reifen mit „3“ und „D“ schupfen

ZAHLEN

hochschupfen und fangen

- Eine Rechenaufgabe stellen und die Lösung schupfen (2 x 4 = 8 Mal schupfen)
- Buchstaben sagen und sooft schupfen. E = 5 x
- Immer schupfen. Bei 1 im Stehen, 2 im Sitzen, 3 im Laufen
- Reifen auflegen mit Zahlen darin. Bei „5“ Reissackerl (RS) in Reifen mit Nr. 5 schupfen
- Reifen auflegen mit Buchstaben darin. Bei „C“ Reissackerl in Reifen mit „C“ treffen
- Immer schupfen. Bei 1 hoch, 2 mittel, 3 wenig schupfen
- Immer schupfen und laufen .Bei 1 vorwärts, 2 rückwärts, 3 seitlich

ÜBUNGEN zu ZWEIT

BUCHSTABEN

- Eine Person sagt eine Zahl und einen Buchstaben z.B. „5“ und „H“. Die andere macht 5 Schritte, sagt ein Tier mit H und schupft das Reissackerl (RS) zurück.
- RS zu schupfen und dabei das ABC aufsagen, wenn RS auf den Boden fällt, dann wieder von vorne beginnen bzw. weiter im Alphabet
- Auf der Langbank stehen und bei Wörtern mit A überkopf schupfen, bei Wörtern mit B bauchwärts schupfen
- 2 RS (rot, blau) schupfen bei „R“ rotes RS, bei „B“ blaues RS fangen
- Zuschupfen und beim Schupfen ABC aufsagen und zählen. 1A, 2B, 3C, ...
- Zuschupfen und beim Schupfen ABC aufsagen und immer ein Tier dazu nennen: A - Affe, B - Bär, ...

ZAHLEN

- Zuschupfen und von 20 rückwärts zählen, wenn das Reissackerl (RS) auf den Boden fällt neu beginnen
- Zuschupfen und nur gerade Zahlen sagen, wenn RS auf den Boden fällt neu beginnen
- Zuschupfen und nur ungerade Zahlen sagen, wenn RS auf den Boden fällt dann neu beginnen
- Eine Rechenaufgabe stellen und der Partner fängt und sagt die Lösung
- Eine Zahl sagen und der Partner nimmt so viele Schritte Anlauf und wirft das RS
- Eine Zahl sagen und der Partner dreht sich sooft vor dem Fangen des RSs im Kreis

GRUPPENÜBUNGEN

BUCHSTABEN

- Eine Buchstaben-Gruppe mit, eine Zahlen-Gruppe ohne Reissackerl (RS). Herumlaufend einen Buchstaben und eine Zahl sagen. Buchstabe schupft Zahl fängt („C“ und „5“. C schupft Nr. 5 fängt)
- Im Raum sind verschiedenfarbige Luftballone. Kinder stehen hinter einer Linie und versuchen bei „grün“ nur grüne Luftballone mit dem RS zu treffen

ZAHLEN

- 2 Teams ein Reissackerl (RS). Zahl sagen und sooft zupassen bevor das RS in die Endzone geschupft wird
- Kinder einer Gruppe werden durchnummeriert. Ein RS. Durcheinander laufen und nacheinander zupassen (1 zu 2 zu 3,..)
- Kinder einer Gruppe werden durchnummeriert. Ein RS. Durcheinander laufen und nacheinander verschiedene Gegenstände zu schupfen: Reissackerl, Federball, Softball

WURFGERÄTE

GERÄTE

- Luftballone
- Mehrere Reissackerln
- Zeitungspapierball
- Overball
- Softball
- Poolball
- Federball

SCHUPFARTEN

VARIANTEN

- In Brusthöhe schupfen
- Überkopf schupfen
- Rücklings schupfen
- Rücklings zwischen die Beine durch schupfen
- Seitlings schupfen

- Reissackerl schupfen, sodass es am Boden auf die andere Seite rutscht
- Mit Anlauf schupfen
- Trampolin
- Flach schupfen
- Fast bis Decke schupfen
- Im Springen schupfen
- Raketenstart
- In Bauchlage schupfen, während Sit Ups schupfen
- Im Rückwärtslaufen schupfen

STATIONENBETRIEB

STATIONEN

- Durch einen Reifen schupfen
- In einen Reifen schupfen
- Auf einer Langbank stehend schupfen
- Auf Balance Igel stehend schupfen
- Ball treffen
- In Kübel schupfen
- Weitwurf
- Weitrutschen

OHNE ZAHLEN UND BUCHSTABEN

EINZELÜBUNGEN

- Im Laufen schupfen
- Raketenstart
- Von einem Reifen in den nächsten schupfen

ÜBUNGEN GEMEINSAM

- Durch hängende Reifen durch schupfen
- Über ein Volleyballnetz schupfen
- 2 Felder. 2 Gruppen, die versuchen einander mit einem Softball zu treffen
- Overbälle befinden sich in einer Hälfte des Turnsaals. Die Gruppe in der anderen Turnsaalhälfte versucht nun mit den Reissackerln die Bälle anzutreiben